Exercício de escrita de Critérios de Aceite e Estórias do jogo SUPER MARIO WORLD

1- **Funcionalidade**: Iniciar um jogo

**Estória**: Como um usuário do vídeo game Super Nintendo após inserir o cartucho do jogo e ligar o console, gostaria de iniciar um jogo.

**Critério de Aceite 1**: Iniciando um novo jogo (EXEMPLO)

**Dado**  **que sou um jogador que recém ligou o vídeo game**

**Quando**  **eu selecionar a opção “Iniciar um novo jogo”**

**Então** **deve ser apresentado o vídeo inicial**

**E**  **começar na primeira fase**

**Critério de Aceite 2**: Iniciando um jogo salvo

**Dado**  **que salvei ao sair do último jogo**

**Quando**  **eu retomar e selecionar a opção “Continue”**

**Então** **deve ser apresentado o vídeo a partir do último ponto salvo**

2- **Funcionalidade**: Movimentando Mario

**Estória**: Como um jogador gostaria de movimentar o Mario durante as fases.

**Critério de Aceite 1**: Movimentar usando direcional do controle

**Dado**  **que comecei a partida**

**Quando**  **eu pressionar a tecla direcional**

**Então** **poderei movimentar o personagem**

**Critério de Aceite 2**: Movimentar e pular obstáculo

**Dado**  **que estou pressionando a tecla direcional**

**Quando**  **eu pressionar a tecla B**

**Então** **o personagem saltará em movimento**

3- **Funcionalidade**: Atacando inimigos

**Estória**: Como um jogador gostaria de atacar os inimigos durante as fases.

**Critério de Aceite 1**: Atacando sem poderes

**Dado**  **que estou pressionando as teclas direcional e a A**

**Quando**  **pular em direção ao alvo**

**Então** **o alvo sofrerá dano**

**Critério de Aceite 2**: Atacando com poder da Flor

**Dado**  **que estou com o poder da flor**

**Quando**  **eu pressionar a tecla y ou x**

**Então** **o personagem lançará bola de fogo**

**Critério de Aceite 3**: Atacando com poder da Pena

**Dado**  **que estou com o poder da pena,correndo**

**Quando**  **eu saltar ‘B’ pressionando a tecla y ou x**

**Então** **o personagem terá habilidade de voar**

**Critério de Aceite 4**: Atacando jogando um inimigo paralisado (tartaruga)

**Dado**  **que estou segurando o inimigo ”x”**

**Quando**  **eu apertar a tecla Y**

**Então** **o objeto será lançado na posição que sua tecla direcional estiver**

**Critério de Aceite 5**: Atacando com poder da Estrela

**Dado**  **que coletei o poder da estrela**

**Quando**  **eu mover e atacar**

**Então** **o personagem terá mais velocidade e invencibilidade**

4- **Funcionalidade**: Perdendo poderes

**Estória**: Como um jogador quando sou atingido por um inimigo devo perder os poderes.

**Critério de Aceite 1**: Perdendo poderes da Flor

**Dado**  **que estou com o Mario Fogo**

**Quando**  **eu for atacado**

**Então** **o personagem perderá o poder**

**Critério de Aceite 2**: Perdendo poderes da Pena

**Dado**  **que estou com o Mario de Capa**

**Quando**  **eu for atacado**

**Então** **o personagem perderá o poder**

**Critério de Aceite 3**: Perdendo poderes do Cogumelo

**Dado**  **que estou com um poder do cogumelo vermelho**

**Quando**  **eu for atacado**

**Então** **o personagem voltará ao Mario pequeno**

5- **Funcionalidade**: Perdendo uma vida

**Estória**: Como um jogador quando cometo algum erro no jogo devo perder uma vida.

**Critério de Aceite 1**: Perdendo vida ao cair em um buraco

**Dado**  **que no percurso surge um burao**

**Quando**  **eu erro o momento do salto**

**Então** **o personagem sofrerá dano**

**Critério de Aceite 2**: Perdendo vida quando sou atingido por um inimigo

**Dado**  **que estou próximo do inimigo**

**Quando**  **eu erro o time do ataque**

**Então** **o personagem sofrerá dano**

**Critério de Aceite 3**: Perdendo vida quando o tempo da fase acaba

**Dado**  **que o marcador de tempo chegou a zero**

**Quando**  **eu não atinjo o objetivo do jogo**

**Então** **o personagem sofrerá dano**

6- **Funcionalidade**: Ganhando uma vida

**Estória**: Como um jogador quando eu completo alguns objetivos eu devo ganhar uma vida extra.

**Critério de Aceite 1**: Ganhando vida ao pegar um Cogumelo verde

**Dado**  **que atinjo um bloco de prêmio**

**Quando**  **eu coleto um cogumelo verde**

**Então** **ganharei vida extra**

**Critério de Aceite 2**: Ganhando vida quando pego 100 moedas

**Dado**  **que estou na mesma partida coletando moedas**

**Quando**  **eu acumular o total de 100 moedas**

**Então**  **ganharei vida extra**

**Critério de Aceite 3**: Ganhando vida com poder da Estrela (matando 10 inimigos

**Dado**  **que estou invencível com o poder da estrela**

**Quando**  **eu completo dez ataques ao inimigo**

**Então** **ganharei vida extra**